

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam masa sekarang ini, perkembangan permainan (*game*) dengan *platform Java* sangat pesat. Terutama permainan yang berbasis *platform Java 2 Micro Edition (J2ME)* yang kebanyakan di aplikasikan untuk perangkat-perangkat seperti HP dan PDA.

Melihat fenomena tersebut, maka berkembanglah ide untuk ambil bagian dalam pembuatan *game* yang akan di aplikasikan pada komputer ataupun laptop menggunakan *platform Java 2 Standart Edition (J2SE)*. Karena masih jarang nya yang menyumbangkan idenya untuk turut mengembangkan pembuatan *game* dengan *platform J2SE* dan kurangnya minat serta mobilitas aplikasi yang di buat. Dalam hal ini, permainan yang akan di bangun adalah permainan *Hero's Key*. Permainan ini bersifat interaktif, maksudnya permainan ini memiliki kemampuan untuk bermain sekaligus berfikir untuk menyelesaikan permainan dan melanjutkan permainan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang, maka dapat dibuat perumusan masalah yang menjadi pembahasan dalam skripsi ini

adalah *Aplikasi Game Hero's Key dengan Menggunakan Java 2 Standart Edition (J2SE)*. Aplikasi *game* yang akan dibuat diberi nama *Hero's Key* yang menceritakan bagaimana sosok *Hero* yang merupakan tokoh utama dalam *game* dan menggambarkan petualangan *Hero* dalam menemukan kunci yang disembunyikan untuk maju ke level berikutnya. Dalam petualangannya *Hero* harus sangat hati-hati dalam melangkah karena setiap langkahnya dibatasi. Apabila langkahnya telah habis maka *Hero* harus mengulang dari awal.

1.3 Ruang Lingkup

Penyusunan skripsi ini memiliki ruang lingkup penelitian yang mencakup:

1. Aplikasi ini hanya dapat digunakan pada perangkat komputer / laptop yang mendukung *Java 2 Standart Edition (J2SE)*.
2. Aplikasi ini hanya bersifat *stand alone*, artinya tidak perlu dihubungkan ke jaringan.
3. Aplikasi ini hanya bisa dimainkan oleh satu pemain.

1.4 Tujuan

Tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah menghasilkan aplikasi *game* yang mampu dijalankan pada perangkat komputer yang mendukung *Java 2 Standart Edition (J2SE)*.